

¡Hola!

Para descargar el tráiler Rebirth de P.A.M.E.L.A., imágenes, gráficos y logos,

visita: <http://www.pamelagame.com/media/>

Youtube el tráiler Rebirth de P.A.M.E.L.A: <https://www.youtube.com/watch?v=DSHhPDDLUPw>



Sobrevive al futuro en el juego de terror y supervivencia de mundo abierto

P.A.M.E.L.A.TM , para Windows PC

NVYVE® Studios revela el tráiler Rebirth y lanza una campaña de Steam Greenlight para un juegoutópico de supervivencia en primera persona

Mississauga, Canadá - 22 de septiembre de 2015 - El equipo de microdesarrollo independiente NVYVE® Studios ha lanzado hoy el tráiler Rebirth de *P.A.M.E.L.A.TM*, un juego de ciencia ficción de terror de mundo abierto en primera persona, que será publicado para Windows PC en 2016. El estudio también ha anunciado que la comunidad de Steam puede votar por *P.A.M.E.L.A.TM* tras el lanzamiento de la campaña de Steam Greenlight. Para demostrar tu apoyo a *P.A.M.E.L.A.TM* visita <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=498592198>.

“*P.A.M.E.L.A.TM* explora las consecuencias imprevistas del ansia humana por el avance tecnológico y biológico”, ha declarado Adam Simonar, director de NVYVE® Studios. “El juego estará disponible en 2016, y nos alegra mostrar parte de la historia tras la devastadora caída de una civilización tecnológica utópica que ha tocado a su fin”.

Mediante Otherworld Agency, el equipo ha contado con la ayuda de Jeff van Dyck, que trabajó como director de audio en *Alien: Isolation* y como compositor en la saga *Total War*, y ha ayudado a crear un tema único y memorable para el tráiler Rebirth. El tráiler presenta un gran número de lugares y a Pamela, la IA omnipresente de supervisión, así como el sistema IA de personalidad compleja que se encuentra el jugador. *P.A.M.E.L.A.TM* comienza cuando un Durmiente despierta de su criosueño en Edén, una utopía destruida por peligros y muerte. Como Durmiente, el jugador luchará por sobrevivir junto a Pamela a medida que exploran la otrora radiante ciudad.

Descubre los trágicos eventos que provocaron la caída de la civilización y lucha por tu vida contra los ciudadanos destrozados de Edén, que defenderán su hogar de tu intrusión. Dada la personalidad del sistema IA, no habrá dos encuentros iguales, pues los Afligidos reaccionan de formas impredecibles, movidos por su insoportable dolor y la enfermedad que los deforma. Interactúa con varias facciones, tales como ciudadanos Afligidos, droides de seguridad, robots de limpieza y muchos más. Cada facción tiene su propio comportamiento y alianzas, y reaccionarán dinámicamente ante el comportamiento del jugador para tomarle por su aliado o su enemigo.

Prepárate para una intensa experiencia de juego en un verosímil universo de ciencia ficción. Cada decisión cuenta, y cada encuentro podría ser el último. Utiliza y personaliza todo un arsenal de equipamiento modular para defenderte y explorar el entorno. Sumérgete en la interfaz de usuario, que incorpora conciencia corporal, por lo que el jugador nunca dejará de involucrarse en el mundo que lo rodea. Administra las reservas de energía de la ciudad y úsalas solo cuando la necesites, para evitar peligros o evitar quedarte a oscuras. Utiliza tu armamento y construye un refugio seguro donde defenderte de los habitantes de Edén. Potencia tu cuerpo con Biomejoras, que te darán ventaja sobre tus enemigos... aunque a un precio. Cada decisión tiene consecuencias en Edén.

¿Podrás sobrevivir al futuro?

Visita el sitio web oficial: www.pamelagame.com

Hazte fan en Facebook: <https://www.facebook.com/nvyvestudios>

Síguenos en Twitter: twitter.com/nvyvestudios

Sobre NYYVE® Studios

NYYVE® Studios es un equipo independiente de 6 personas que surgió a finales de 2014 de NYYVE® Inc., empresa premiada por su visualización y contenido interactivos. El equipo ha utilizado las habilidades adquiridas durante su trabajo fuera del ámbito de los videojuegos para crear su primer videojuego, P.A.M.E.L.A.™, un juego utópico de terror para Windows PC. El equipo cuenta con diversos conocimientos en ámbitos como diseño de arquitectura, arte conceptual y vídeo, con los que han creado una mezcla única de habilidades y dirección. Para más información sobre NYYVE® Studios, visita www.nvyvestudios.com.

CONTACTO PARA PRENSA

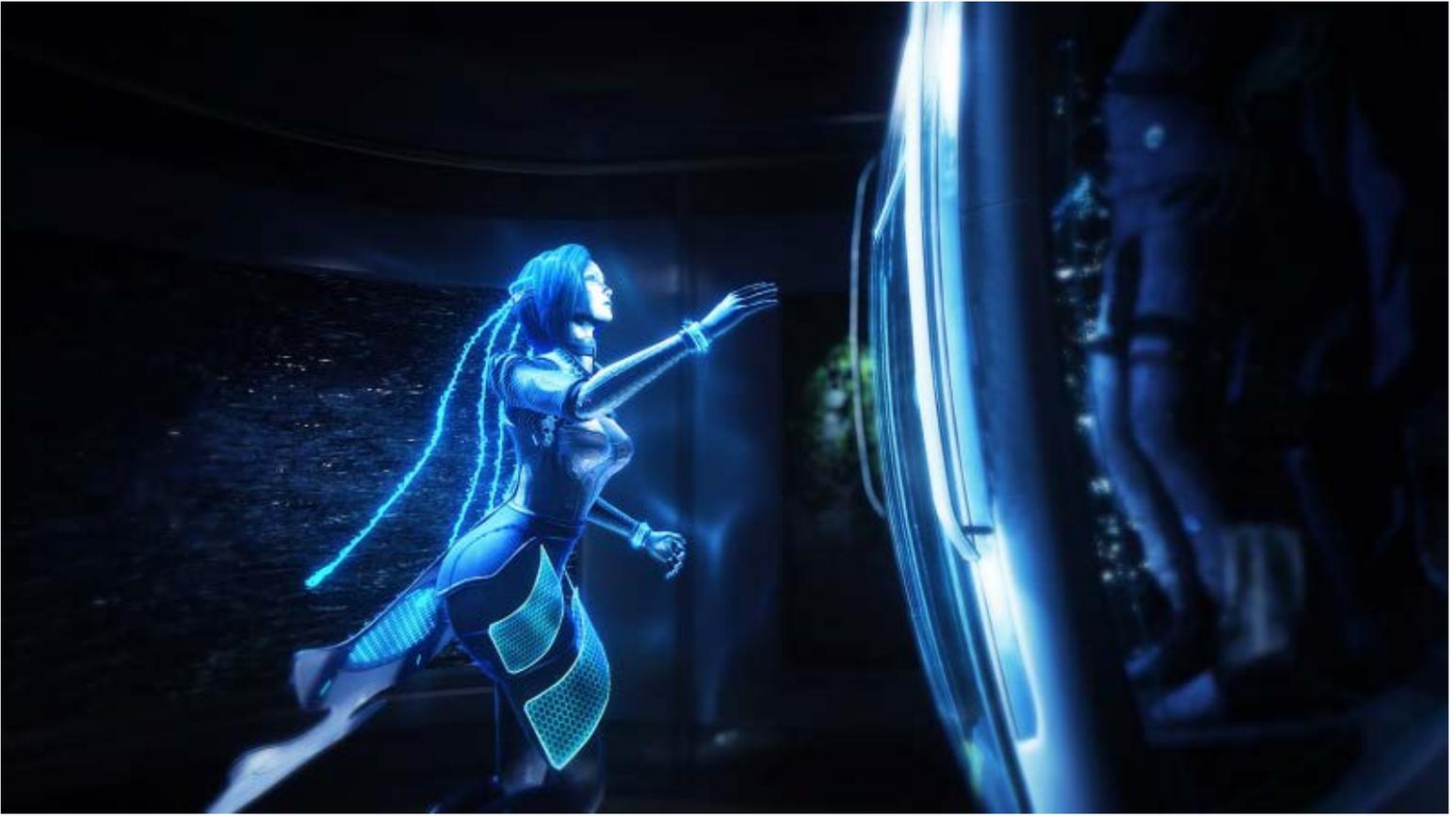
Chris Clarke

Plan of Attack, en nombre de NYYVE® Studios

Tel: 0044(07590 509278

chris@planofattack.biz





INVYVE[®] STUDIOS