

Приветствуем!

Для загрузки видеоролика P.A.M.E.L.A. Rebirth, снимков экрана, изображений и логотипов, посетите: <http://www.pamelagame.com/media/>

Youtube P.A.M.E.L.A. Rebirth, снимков экрана: <https://www.youtube.com/watch?v=DSHhPDDLUPw>



Переживите будущее в игре с открытым миром в жанре "ужас выживания" P.A.M.E.L.A.™ для Windows PC

NVYVE® Studios представляет видеоролик Rebirth и запускает кампанию в рамках сервиса Greenlight на Steam для утопического шутера от первого лица в жанре "ужас выживания"

Миссиссауга, Канада — 22-е сентября 2015-го года — независимая микрокоманда разработчиков NVYVE® Studios сегодня выпустила видеоролик Rebirth к игре P.A.M.E.L.A.™, утопическому научно-фантастический шутер от первого лица в жанре "ужас выживания" с открытым миром, выпуск которой для Windows PC запланирован на 2016-й год. Дополнительно, студия также объявила о том, что теперь, вместе с запуском кампании в рамках сервиса Greenlight на Steam, участники сообщества также могут проголосовать за игру P.A.M.E.L.A.™. Чтобы поддержать P.A.M.E.L.A.™, посетите <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=498592198>.

"P.A.M.E.L.A.™ исследует непредвиденные последствия человеческого стремления к технологическому и биологическому прогрессу", — говорит Адам Симонар, директор NVYVE® Studios. "Вместе с запланированным на 2016-й год запуском, мы имеем честь раскрыть перед вами историю, лежащую в основе разрушительного падения высокотехнологичной утопической цивилизации".

С помощью Otherworld Agency, команда заручилась помощью Джеффа ван Дайка, работавшего в качестве звукорежиссера над Alien: Isolation и композитора над серией Total War, в создании уникальной и запоминающейся темы для видеоролика Rebirth. Видоролик Rebirth представляет огромное разнообразие локаций и знакомит с вездесущим компьютерным зрителем, Памелой, а также сложной системой регулируемого личностными характеристиками искусственного интеллекта, с которой сталкиваются игроки. Действие P.A.M.E.L.A.™ разворачивается с момента пробуждения Спящего из криосна посреди полного смертельных опасностей Эдема. В роли Спящего игроку, заручившись поддержкой Памелы, предстоит исследовать некогда потрясающий утопический город.

Откройте для себя трагические события, приведшие к падению цивилизации и сражайтесь за свою жизнь, в то время, как изломанные судьбой жители Эдема будут защищать свои дома от вашего вторжения. Благодаря регулируемым личностными характеристиками искусственному интеллекту ни одно столкновение не будет одинаковым, так как обусловленная мучительной болью и обезображивающей болезнью реакция Пораженных попросту непредсказуема. Взаимодействуйте с различными фракциями,

среди которых Пораженные граждане, дроиды службы безопасности, роботизированные стражи и прочие. Каждая фракция обладает собственным уникальным поведением и предпочтениями, динамично реагируя на поведение игрока при выборе того, решит он стать другом или врагом.

Ощутите напряженный игровой процесс в богато проработанной и правдоподобной научно-фантастической вселенной. Каждое решение имеет важность, а каждое столкновение может стать последним для вас. Имейте в своем распоряжении целый арсенал модульного снаряжения, которое поможет вам защитить себя и исследовать окружающий мир и улучшайте его. Используйте иммерсивный пользовательский интерфейс, включающий полное восприятие собственного тела и никогда не нарушающий вовлечение игрока в мир. Управляйте городскими запасами энергии, используя ее лишь тогда, когда это необходимо для того, чтобы уйти от опасности или не застрять в темноте. Улучшайте свое оружие и постройте прибежище для защиты от обитателей Эдема. Улучшение вашего тела с помощью биоаугментации даст вам преимущество над врагами, но какой ценой? Каждое решение в Эдеме имеет последствия.

Сможете ли вы пережить будущее?

Официальный веб-сайт: www.pamelagame.com

Отметьте как понравившееся в Facebook: <https://www.facebook.com/nvyvestudios>

Следите за нами в Twitter: twitter.com/nvyvestudios

O NVYVE® Studios

NVYVE® Studios — это независимая команда из 6 человек, отделившаяся в конце 2014-го года от NVYVE® Inc.,

отмеченной многими наградами компании по визуализации и созданию интерактивного контента. Команда задействовала навыки, приобретенные в ходе работы над неигровыми интерактивными проектами, для создания собственной игры, P.A.M.E.L.A.™, утопической игры в жанре "ужас выживания" для Windows PC. Команда имеет богатый опыт работы в области архитектурного дизайна, создания концепт-артов, фильмов и других отраслях, что позволяет ей действовать в широком спектре направлений. Для получения более подробной информации о NVYVE®Studios, посетите www.nvyvestudios.com.

МЕДИА-КОНТАКТЫ

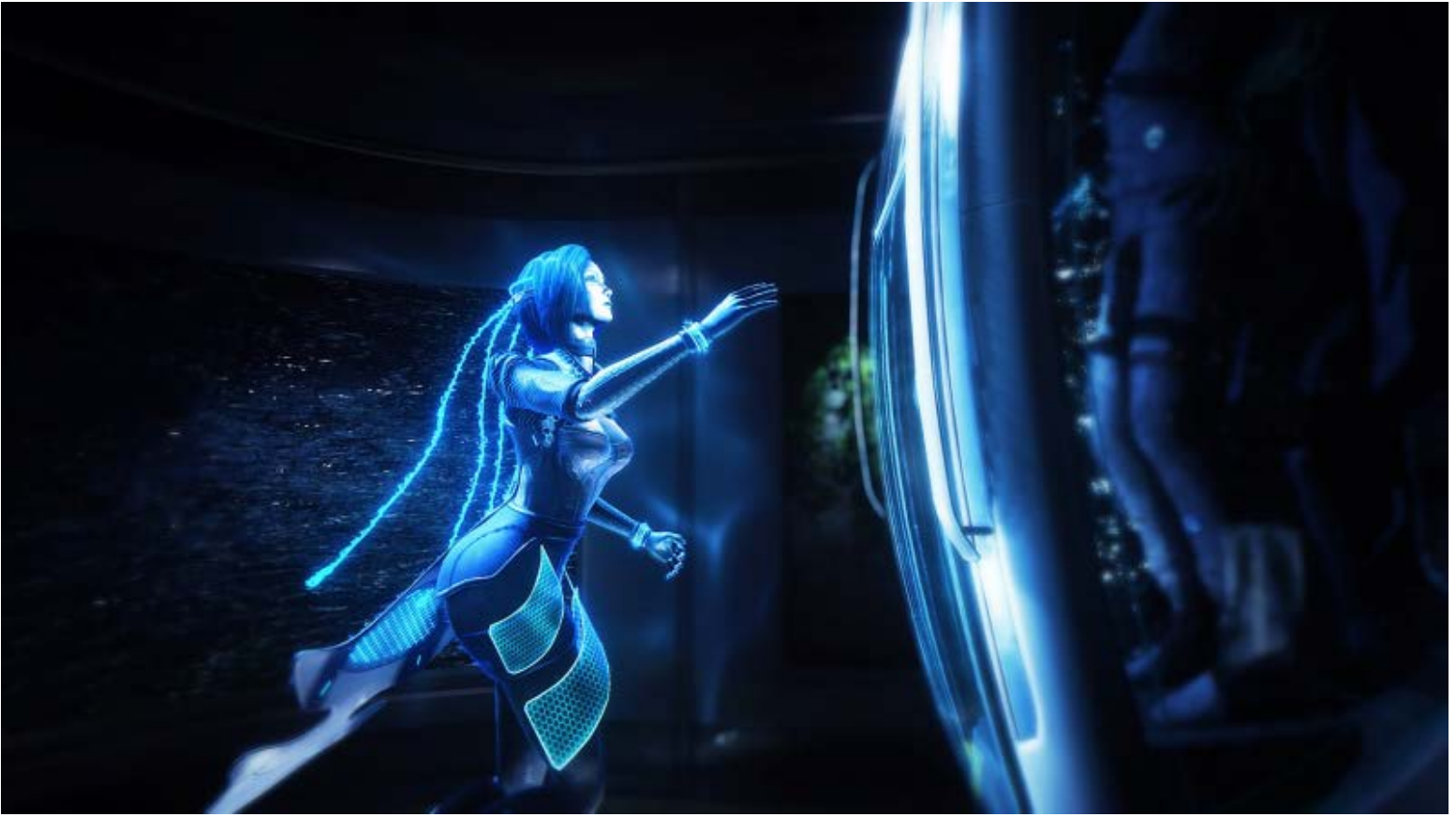
Крис Кларк (Chris Clarke)

Plan of Attack от имени NVYVE® Studios

Тел.: 0044(07590 509278

chris@planofattack.biz





INVYVE[®] STUDIOS