

Ciao!

Per scaricare il trailer Rebirth, oltre a immagini, artwork e loghi di P.A.M.E.L.A.,

visitare: <http://www.pamelagame.com/media/>

Youtube - trailer Rebirth: <https://www.youtube.com/watch?v=DSHhPDDLUPw>



Sopravvivi al futuro nel survival horror open world *P.A.M.E.L.A.*TM per Windows PC

NVYVE® Studios svela il trailer Rebirth e lancia la campagna Steam Greenlight per il suo utopistico FPS survival

Mississauga, Canada – 22 settembre 2015 – Il team di sviluppo indipendente, NVYVE® Studios, ha rilasciato oggi il trailer Rebirth di *P.A.M.E.L.A.*TM, un fantascientifico FPS survival horror con uno scenario liberamente esplorabile che sarà disponibile nel 2016 per Windows PC. Inoltre, lo studio ha anche annunciato il lancio della campagna Steam Greenlight di *P.A.M.E.L.A.*TM, consentendo così alla community di Steam di votarlo. Per supportare *P.A.M.E.L.A.*TM, visitare <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=498592198>.

“*P.A.M.E.L.A.*TM esplora le conseguenze impreviste del costante desiderio da parte dell’umanità di continui progressi tecnologici e biologici”, ha dichiarato Adam Simonar, Direttore di NVYVE® Studios. “Il gioco sarà disponibile solo nel 2016, ma siamo davvero felici di svelare un primo assaggio della trama che fa da sfondo al devastante crollo di una civiltà utopistica e tecnologicamente avanzata.”

Grazie a The Otherworld Agency, il team ha potuto avvalersi della preziosa collaborazione di Jeff van Dyck, Responsabile audio in *Alien: Isolation* e Compositore nella serie di *Total War*, per dare vita a un tema musicale assolutamente unico e memorabile per il trailer Rebirth. Il trailer mostra una vasta gamma di ambientazioni e svela l’onnipresente IA chiamata Pamela, oltre al complesso sistema di gestione della personalità da parte dell’intelligenza artificiale, che il giocatore dovrà affrontare. *P.A.M.E.L.A.*TM inizia quando un Dormiente viene risvegliato dal criosonno in Eden, una civiltà utopistica ormai in rovina e molto pericolosa. Nei panni di un Dormiente, il giocatore dovrà lottare per sopravvivere accanto a Pamela, mentre esplorerà questa città utopistica un tempo fiorente.

Svela i tragici eventi che hanno causato il crollo di un’intera civiltà e lotta per sopravvivere mentre gli abitanti contaminati di Eden difenderanno i loro spazi dalla tua intrusione. Grazie a un avanzato sistema di gestione della personalità da parte dell’IA, nessun incontro sarà mai lo stesso, poiché gli Infetti reagiranno in modi assolutamente imprevedibili, guidati dal dolore e dalla loro malattia deturpante. Interagisci con le diverse fazioni, tra cui Infetti, droni di sicurezza, robot guardiani e molte altre ancora. Ogni gruppo avrà un proprio atteggiamento e le proprie alleanze, perciò reagirà in maniera dinamica al comportamento del giocatore, diventando un potente alleato o un pericoloso nemico.

Prova un’esperienza di gioco davvero emozionante in un universo fantascientifico credibile e dettagliato. Ogni

decisione sarà fondamentale e ogni incontro potrebbe essere l'ultimo. Sfrutta e personalizza una vasta gamma di equipaggiamenti modulari per difenderti dai nemici ed esplorare le diverse ambientazioni. Utilizza un'interfaccia immersiva in grado d'immergerti completamente nello scenario che ti circonda. Gestisci le riserve energetiche della città, utilizzando l'energia solo quando sarà necessaria per non restare al buio. Potenzia le tue armi e costruisci un rifugio sicuro per difenderti dagli abitanti contaminati di Eden. Inoltre, potrai scegliere di migliorare il tuo corpo con alcuni potenziatori biologici per sconfiggere più facilmente i nemici... ma a che prezzo? In Eden, infatti, ogni decisione avrà delle conseguenze.

Riuscirai a sopravvivere al futuro?

Visita il sito web ufficiale: www.pamelagame.com

Seleziona "Mi piace" su Facebook: <https://www.facebook.com/nvyvestudios>

Seguici su Twitter: twitter.com/nvyvestudios

Informazioni su NYYVE® Studios

NYYVE® Studios è un team di sviluppo indipendente formato da 6 persone e nato a fine 2014 da NYYVE® Inc, una pluripremiata società specializzata nella produzione di contenuti visivi e interattivi. Il team ha sfruttato le competenze acquisite nello sviluppo di esperienze interattive e non ludiche per creare il suo primo gioco, P.A.M.E.L.A.™, un utopistico survival horror per Windows PC. I membri del team hanno un background di esperienze piuttosto diversificato, dalla progettazione architettonica, alla grafica concettuale, fino al cinema e oltre, che ha dato vita a una combinazione unica di competenze tecniche e capacità gestionali. Per maggiori informazioni su NYYVE® Studios, visitare www.nvyvestudios.com.

CONTATTI STAMPA

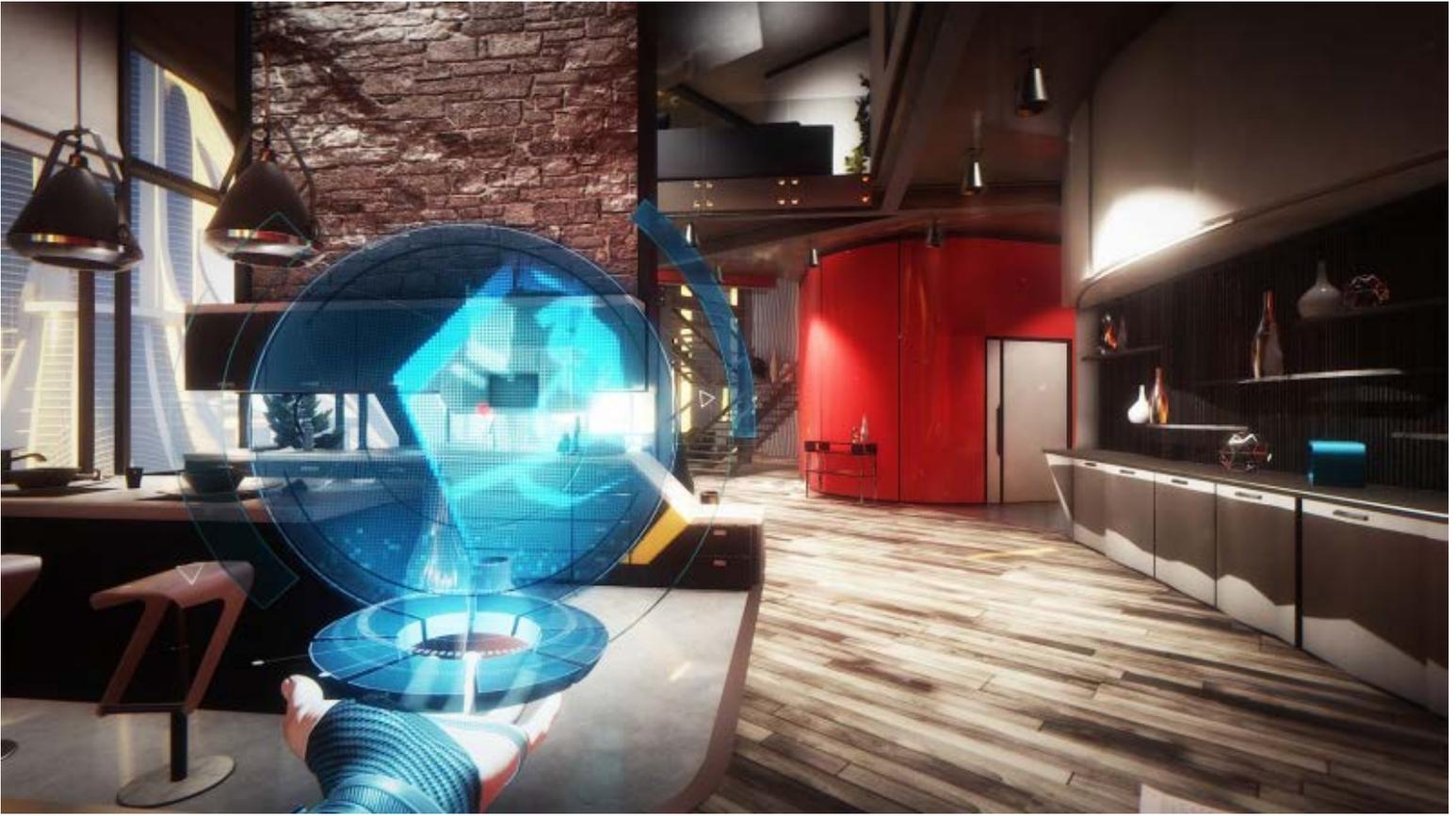
Chris Clarke

Plan of Attack per NYYVE® Studios

Tel: 0044(0)7590 509278

chris@planofattack.biz





NAVYVE[®] STUDIOS