

BONJOUR!

Pour télécharger la bande-annonce "Rebirth", les images et les logos de P.A.M.E.L.A., consultez

: <http://www.pamelagame.com/media/>

Youtube « Rebirth » video : <https://www.youtube.com/watch?v=DSHhPDDLUPw>



## **Survivrez-vous au monde ouvert de P.A.M.E.L.A.™, un survival horror futuriste pour PC Windows**

***NVYVE® Studios dévoile sa bande-annonce intitulée "Rebirth" et lance la campagne Steam Greenlight pour son futur FPS angoissant***

**Mississauga, Canada - 22 septembre 2015** - L'équipe de développement indépendante, NVYVE® Studios, divulgue aujourd'hui Rebirth, la bande-annonce de P.A.M.E.L.A.™, son survival horror futuriste en vue subjective, prévu sur PC courant 2016. Le studio a également annoncé que la communauté Steam pouvait voter dès à présent pour P.A.M.E.L.A.™ grâce au lancement de la campagne Steam Greenlight. Pour soutenir P.A.M.E.L.A.™, rendez-vous sur <http://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=498592198>.

"P.A.M.E.L.A.™ explore les conséquences inattendues de l'insatiable quête de progrès technologiques et biologiques de l'humanité", explique Adam Simonar, directeur de studio chez NVYVE® Studios. "Le jeu n'étant pas prévu avant 2016, c'est donc avec un certain enthousiasme que nous dévoilons un avant-goût de l'histoire qui se cache derrière cette civilisation utopique ayant sombré dans le chaos".

Grâce à The Otherworld Agency, l'équipe a pu obtenir l'aide de Jeff van Dyck, directeur audio d'Alien: Isolation et compositeur de la série Total War, pour la création d'un thème unique et mémorable pour Rebirth. Rebirth met l'accent sur la grande diversité de lieux, l'IA omniprésente appelée Pamela, ainsi que sur le système complexe d'IA auquel seront confrontés les joueurs. P.A.M.E.L.A.™ débute par la fin du sommeil cryogénique d'un Dormeur, et par son réveil sur Eden, un monde utopique déchu, baignant dans la mort et le danger. Dans la peau de ce Dormeur, le joueur devra se battre aux côtés de Pamela pour survivre dans cette ville qui était jadis débordante de vie.

Révélez les événements tragiques qui ont conduit à la chute d'une civilisation, et lutez pour votre survie contre les citoyens déchus d'Eden qui n'hésiteront pas à défendre leur ville de votre intrusion. Grâce à un système d'IA axé sur la personnalité, aucune rencontre ne ressemblera à la précédente, ainsi les Affectés réagiront de façon imprévisible, altérés par leur maladie et leur insoutenable souffrance. Interagissez avec différentes factions, qu'il s'agisse de citoyens affectés, de droïdes de sécurité, de gardes robotisés ou de bien d'autres encore... Chaque faction possède un comportement qui lui est propre, forgera ses propres alliances, et s'adaptera au comportement du joueur pour se montrer amicale ou hostile.

Découvrez un gameplay intense, conçu dans un univers fantastique riche et crédible. Chacun de vos choix entraînera des répercussions et chaque rencontre risque d'être la dernière. Utilisez et personnalisez une vaste

panoplie d'équipements qui vous aideront à vous défendre et à explorer votre environnement. Ce monde mettra votre corps à rude épreuve, c'est pourquoi une IU reprenant la totalité de vos signes vitaux sera là pour vous aider. Gérez les réserves d'énergie de la ville, en les utilisant que lorsque c'est nécessaire, pour éviter les dangers ou de vous retrouver enveloppé dans l'obscurité. Améliorez votre armement et bâtissez un havre de paix pour vous défendre contre les habitants d'Eden. Renforcez votre corps grâce à des bio-améliorations qui vous donneront un avantage sur vos ennemis... mais à quel prix? Chaque décision a des conséquences sur Eden.

Survivrez-vous au futur?

Site officiel : [www.pamelagame.com](http://www.pamelagame.com)

Aimez notre page sur Facebook : <https://www.facebook.com/nvyvestudios>

Suivez-nous sur Twitter : [twitter.com/nvyvestudios](https://twitter.com/nvyvestudios)

### À propos de NYYVE® Studios

NYYVE® Studios est une équipe de développement composée de 6 personnes, créée en 2014 et filiale de NYYVE® Inc., une société de contenus visuels et interactifs en plein essor. Forte de son expérience acquise dans le développement d'expériences interactives non ludiques, l'équipe a créé son premier jeu, P.A.M.E.L.A.™, un survival-horror fantastique pour PC Windows. L'équipe fait appel à son savoir-faire dans des domaines comme l'architecture, l'art conceptuel et le cinéma pour combiner ses compétences et toujours innover davantage. Pour de plus amples informations sur NYYVE® Studios, consultez [www.nvyvestudios.com](http://www.nvyvestudios.com).

### CONTACT MÉDIA

Chris Clarke

Plan of Attack pour NYYVE® Studios

Tel : 0044(07590 509278

[chris@planofattack.biz](mailto:chris@planofattack.biz)





***NAVYVE***<sup>®</sup> STUDIOS